

(Soutěžní řád LSK z.s. ČSKe 2020

Platnost od 2020

Výkonný výbor LSK ČSKe z.s.

Liberecký svaz karate ČSKe, z.s.  
Oficiální zástupce se sportovní autoritou pro ČSKe.  
[www.libereckekarate.cz](http://www.libereckekarate.cz)

**Obsah:**

Část první .....	2
Úvodní ustanovení a zásady .....	2
Část druhá.....	2
Druhy soutěží .....	2
Část třetí .....	2
Disciplíny .....	2
Kategorie .....	2
Část čtvrtá.....	4
Soutěžní systémy .....	4
Část pátá .....	5
Kalendář akcí LSK .....	5
Část šestá .....	6
Pořádání a zajištění soutěží .....	6
Soutěže Beginners .....	6
Soutěže +6kyu. ....	6
Soutěže Národního poháru .....	7
Část sedmá.....	7
Podmínky startu na soutěžích LSK .....	7
Část osmá .....	7
Přechodná a závěrečná ustanovení .....	7

# Část první

## *Úvodní ustanovení a zásady*

Orgány LSK a účastníci soutěží postupují při soutěžích v souladu s předpisy přijatými ČSKe, zákony a ostatními obecně závaznými právními předpisy, jakož i mezinárodními smlouvami, kterými je Česká republika vázána (dále jen "předpisy").

# Část druhá

## *Druhy soutěží*

Druhy soutěží LSK se dělí následovně:

- a) krajský přebor (junioři + senioři)
- b) krajský pohár mládeže – 3 kola (žáci + dorost)
- c) liberecký pohár talentů – 3 kola (viz kategorie a disciplíny beginner)

# Část třetí

## *Disciplíny*

(1) Na soutěžích „krajský přebor“ a „krajský pohár mládeže“ se soutěží v těchto disciplínách:

- a) kata jednotlivci
- b) kata tým
- c) kumite jednotlivci

(2) Na turnajích „liberecký pohár talentů“ se soutěží v těchto disciplínách:

- a) karate agility (bez až 7.kyu)
- b) kihon-ido (bez až 7.kyu)
- c) kumite balloon (bez až 7.kyu)
- d) kata beginner (8. až 7.kyu)
- e) kumite beginner (8. až 7.kyu)

## *Kategorie*

### Kategorie Krajského přeboru:

(1) Věkové kategorie v disciplínách kata a kumite jednotlivci se dělí následovně:

- a) muži (senioři) závodníci ve věku 16 let a více v kata, 18 let a více v kumite
- b) ženy (seniorky) závodnice ve věku 16 let a více, 18 let a více v kumite
- c) muži U21 závodníci ve věku 18 až 20 let včetně
- d) ženy U21 závodnice ve věku 18 až 20 let včetně
- e) junioři závodníci ve věku 16 až 17 let včetně
- f) juniorky závodnice ve věku 16 až 17 let včetně

(2) Věkové kategorie v disciplíně kata tým se dělí následovně:

- a) muži (senioři) závodníci ve věku 16 let a více
- b) ženy (seniorky) závodnice ve věku 16 let a více
- c) junioři závodníci ve věku 14 až 17 let včetně
- d) juniorky závodnice ve věku 14 až 17 let včetně

(3) Hmotnostní kategorie kumite a časové limity zápasů kumite jsou určeny následovně:

Věková kategorie	Hmotnostní kategorie	Časové limity zápasů
Muži	-60 kg, -67 kg, -75 kg, -84 kg, +84 kg, BRH	3 minuty
Ženy	-50 kg, -55 kg, -61 kg, -68 kg, + 68 kg, BRH	3 minuty
muži U21	-60 kg, -67 kg, -75 kg, -84 kg, +84 kg	2 minuty
ženy U21	-50 kg, -55 kg, -61 kg, -68 kg, + 68 kg	2 minuty
junoři	-55 kg, -61 kg, -68 kg, -76 kg, +76 kg	2 minuty
juniorky	-48 kg, -53 kg, -59 kg, +59 kg	2 minuty

#### Kategorie Krajského poháru mládeže:

(1) Věkové kategorie v disciplínách kata a kumite jednotlivci se dělí následovně:

- a) dorostenci závodníci ve věku 14 až 15 let včetně
- b) dorostenky závodnice ve věku 14 až 15 let včetně
- c) starší žáci závodníci ve věku 12 až 13 let včetně
- d) starší žákyně závodnice ve věku 12 až 13 let včetně
- e) mladší žáci 10-11 závodníci ve věku 10 až 11 let včetně
- f) mladší žákyně 10-11 závodnice ve věku 10 až 11 let včetně
- g) mladší žáci 7-9 závodníci ve věku 7 až 9 let včetně
- h) mladší žákyně 7-9 závodnice ve věku 7 až 9 let včetně

(2) Věkové kategorie v disciplíně kata tým se dělí následovně:

- a) st. žáci závodníci ve věku 11 až 13 let včetně
- b) st. žákyně závodnice ve věku 11 až 13 let včetně
- c) ml. žáci závodníci ve věku 7 až 10 let včetně
- d) ml. žákyně závodnice ve věku 7 až 10 let včetně

(3) Hmotnostní kategorie kumite a časové limity zápasů kumite jsou určeny následovně:

Věková kategorie	Hmotnostní kategorie	Časové limity zápasů
dorostenci	-52 kg, -57 kg, -63 kg, -70 kg, +70 kg	2 minuty
dorostenky	-47 kg, -54 kg, +54 kg	2 minuty
starší žáci	-39 kg, -45 kg, -52 kg, -60 kg, +60 kg	1,5 minuty
starší žákyně	-42 kg, -50 kg, +50 kg	1,5 minuty

mladší žáci 10-11	-30 kg, -35 kg, -41 kg, +41 kg	1,5 minuty
mladší žákyně 10-11	-35 kg, -42 kg, +42 kg	1,5 minuty
mladší žáci 7-9	-27 kg, -32 kg, +32 kg	1 minuta
mladší žákyně 7-9	-30 kg, +30 kg	1 minuta

#### Kategorie Libereckého poháru talentů:

(1) Věkové kategorie v disciplíně karate agility, kihon-ido, kumite balloon, kata beginner a kumite beginner se dělí následovně:

- a) st. žáci závodníci ve věku 12 až 13 let včetně
- b) st. žákyně závodnice ve věku 12 až 13 let včetně
- c) ml. žáci 10-11 závodníci ve věku 10 až 11 let včetně
- d) ml. žákyně 10-11 závodnice ve věku 10 až 11 let včetně
- e) ml. žáci 8-9 závodníci ve věku 8 až 9 let včetně
- f) ml. žákyně 8-9 závodnice ve věku 8 až 9 let včetně
- g) chlapci závodníci ve věku do 7 let včetně
- h) děvčata závodnice ve věku do 7 let včetně

## Část čtvrtá

### *Soutěžní systémy*

Pro účely tohoto předpisu se rozumí soutěžními systémy:

#### **1) Systém vyřazovacího boje**

Používá se především u jednorázových soutěží, a to nalosováním dvojic závodníků/týmů, ze kterých postupuje do další fáze soutěže vždy vítěz daného utkání. Zápis závodníků do rozpisu dané kategorie (dále jen tzv. „pavouk“) se uskutečňuje prostřednictvím losovacího programu. Závodníci jsou losováni do utkání prvního kola, popřípadě předkola v případě, že je počet závodníků jiný, než 1, 2, 4, 8, 16, 32 a dalších čísel řady 2x (x je reálné celé kladné číslo). Pokud je to možné, závodníci ze stejného klubu nejsou proti sobě zapsáni do utkání svého úvodního kola.

#### **a) Systém vyřazovacího boje s úplnou repasáží**

Tento systém se používá pouze s variantou se dvěma třetími místy. Závodníci postupují pavoukem až do finále. Účastníci finálového zápasu bojují o první a druhé místo. O jedno třetí místo bojují závodníci vyřazení stejným finalistou. Závodníci jsou proti sobě losováni ve stejném pořadí, v jakém byli finalistou vyřazení. O druhé bronzové umístění se stejným způsobem střetnou závodníci vyřazení druhým finalistou. Pro turnaje určené soutěžním řádem se z úplné repasáže určí i pátá a sedmá místa.

#### **b) Systém vyřazovacího boje s krátkou repasáží**

Tento systém se používá pouze s variantou se dvěma třetími místy. Závodníci postupují pavoukem až do finále. Účastníci finálového zápasu bojují o první a druhé místo. O jedno třetí místo bojuje čtvrtfinalista a semifinalista vyřazení jedním z

finalistů, o druhé třetí místo bojují čtvrtfinalista a semifinalista vyřazení druhým z finalistů.

**c) Systém vyřazovacího boje bez repasáže**

Závodníci postupují pavoukem až do finále. Účastníci finálového zápasu bojují o první a druhé místo. Při systému s variantou s dvěma třetími místy získávají semifinalisté třetí místa, při systému s variantou s jedním třetím místem spolu bojují o třetí místo.

**d) Systém každý s každým**

Každý ze závodníků/týmů se v tomto systému střetne se všemi závodníky/týmy v dané kategorii. V tomto systému je přípustným výsledkem daného utkání remíza

**2) Soutěž Beginners**

**a) Agility**

Soutěži agility z prvního kola vzejdou 4 nejrychlejší a ti soutěží v kole druhém o konečné 1. až 4. místo 5. až 8. místo se určí na základě výsledků kola prvního.

**b) Ostatní soutěže**

Probíhají dle stejného systému z bodu 1.

Je možné na soutěži upravit povinnou výbavu pro kumite.

**3) Společná a závěrečné ustanovení pro systém soutěží**

- a) Pořadatel soutěže může zvolit systém soutěže dle počtu závodníků
- b) Může být upraveno dodatečně v průběhu soutěže
- c) Pro málo obsazené kategorie může pořadatel zvolit systém soutěže každý s každým.
- d) Může dojít ke sloučení kategorií

Vysvětlení:

Cílem je, aby si závodníci více zasoutěžili (proto možnost sloučit kategorie nebo zavést systém každý s každým), ale pokud dojde ke sloučení kategorií tak závodníci získají body ve své původní kategorii pro nominaci na MČR resp. Na nominační turnaj

## **Část pátá**

### ***Kalendář akcí LSK***

Kalendář akcí je přílohou a vypracovává se samostatně.

## Část šestá

### *Pořádání a zajištění soutěží*

#### ***Soutěže Beginners***

Proběhnou 3 kola soutěže dle kalendáře.

##### Nominační klíč:

Za umístění jsou závodníkovi (závodnici) uděleny body a ty se sčítají do konečného žebříčku body dle umístění jsou následující:

- 7.místo 3 body
- 5.místo 6 bodů
- 3.místo 12 bodů
- 2.místo 24 bodů
- 1.místo 36 bodů

##### Pro Agility

- 8.místo 1 bod
- 7.místo 2 body
- 6.místo 3 body
- 5.místo 6 bodů
- 4.místo 8 bodů
- 3.místo 12 bodů
- 2.místo 24 bodů
- 1.místo 36 bodů

Pokud nastane shoda bodů rozhoduje počet kol, ve kterých účastník startoval. Více startů -> lepší pozice.

#### ***Soutěže +6kyu.***

##### **Žáci až Dorost**

Pro nominaci na kvalifikační turnaj bude použit žebříček závodníku vytvořený na základě umístění na 3 kolech Krajského Poháru

##### Nominační klíč:

Za umístění jsou závodníkovi (závodnici) uděleny body a ty se sčítají do konečného žebříčku body dle umístění jsou následující:

- 7.místo 3 body
- 5.místo 6 bodů
- 3.místo 12 bodů
- 2.místo 24 bodů
- 1.místo 36 bodů

## **Junioři a Senioři**

Pro nominaci na kvalifikační turnaj bude použit žebříček závodníku vytvořený na základě umístění na 1 kole Krajského přeboru

### Nominační klíč:

Za umístění jsou závodníkovi (závodnici) uděleny body a ty se sčítají do konečného žebříčku body dle umístění jsou následující:

- 7.místo 3 body
- 5.místo 6 bodů
- 3.místo 12 bodů
- 2.místo 24 bodů
- 1.místo 36 bodů

## ***Soutěže Národního poháru***

Nominace bude probíhat stejným způsobem jako doposud tedy nominovat bude ČSKe.

### Nominační klíč:

Dle soutěžního řádu ČSKe, v posledním znění.

## **Část sedmá**

### ***Podmínky startu na soutěžích LSK***

- (1) Registrace na turnaj přes databázi ČSKe. (platná známka ČSKe)
- (2) Pro lokální soutěže nezařazené do kvalifikace bude po dohodě s STK povolena registrace i mimo databázi ČSKe (stále je nutná známka ČSKe)

## **Část osmá**

### ***Přechodná a závěrečná ustanovení***

- (1) Tento soutěžní řád byl schválen VV LSK dne 20.12.2019.
- (2) Tento soutěžní řád nabývá účinnosti dne 1. ledna 2020.

Zpracoval: Jan Kašpar

STK LSK

Dne: